

Samen
verleden toekomst
geven



Erfgoed Gezocht

Speur mee naar archeologische resten

Roel Kramer

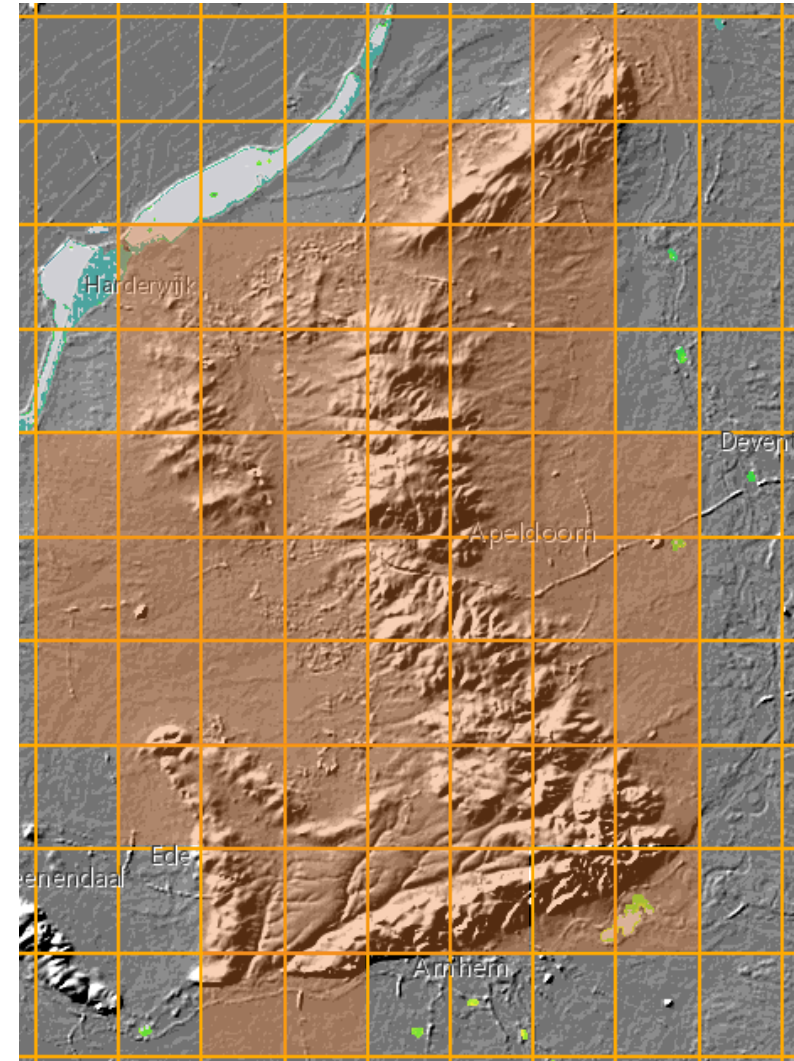


Erfgoed Gezocht



4,5
2063
2084
23.189
347.835

 Onderzocht gebied



Erfgoed Gezocht



Wie: Erfgoed Gelderland en Universiteit Leiden

Wat: eerste grootschalige citizen science project voor archeologie

Hoe:

- 1- financiering provincie Gelderland (subsidie Innovatie(!))
- 2- bijdragen gemeenten
- 3- draagvlak

Doel: archeologie toegankelijk maken voor iedereen, de eerste stappen

Opbrengst:

- 1- Projectmedewerker
- 2- Online platform
- 3- Validatie / Veldwerk

Erfgoed Gezocht



Samenwerking Universiteit Leiden & Erfgoed Gelderland



Universiteit
Leiden



Erfgoed
Gelderland



Dr. Quentin
Bourgeois



Dr. Karsten
Lambers



Wouter
Verschoof



Roel Kramer



Dr. Eva Kaptijn

Erfgoed Gezocht



*"Tell me, and I will forget.
Show me, and I may remember.
Involve me, and I will understand."*

Confucius, ca. 500 v.Chr.

Erfgoed Gezocht



Archeologie *voor* het publiek
Archeologie *met* het publiek
Archeologie *door* het publiek

Citizen Science



Burgerwetenschap

- Actief bij wetenschappelijk onderzoek betrekken dat nieuwe kennis of inzichten oplevert.
- Echt wetenschappelijk resultaat.
- Alle partijen hebben baat bij de deelname.
- Deelnemen aan verschillende fases van het onderzoek.

Citizen Science



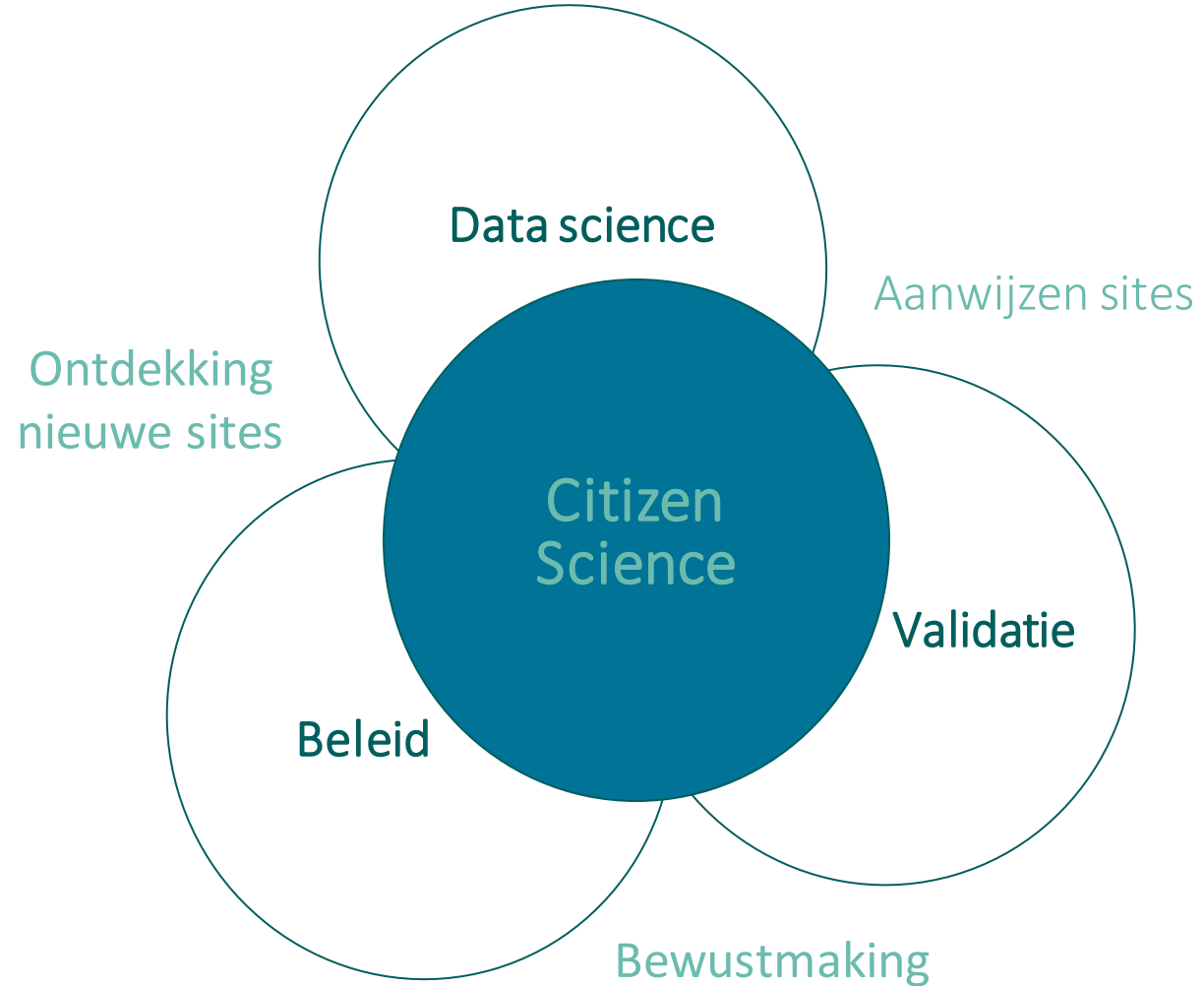
Vandaag staat Citizen Science centraal

- Participatie in verschillende fases
- Wetenschap *doen*
- Maatschappelijke meerwaarde
- Bereiken van verschillende doelgroepen



Citizen
Science

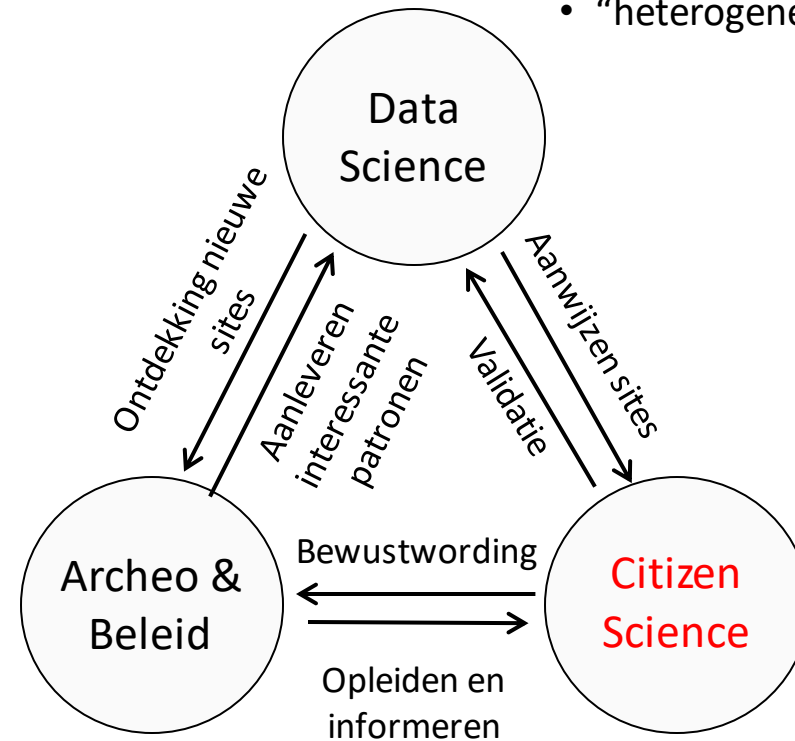
Erfgoed Gezocht



Erfgoed Gezocht



- Geautomatiseerde Patroonherkenning
- Convolved Neural Networks
- “heterogene patronen” (lees: archeologie!)



- Wat hebben we nu nog?
- Kennisvermeerdering
- Bescherming van ‘landschappen’
- Aantoonbaar beleidsvoering?

- Bewustmaking van archeologie
- Participatie in het proces
- Wetenschap *doen*
- Bereiken van verschillende doelgroepen?

Data Science



“Het toepassen van geavanceerde computer algoritmes voor de automatische detectie van verschillende archeologische objecten in LiDAR data.”

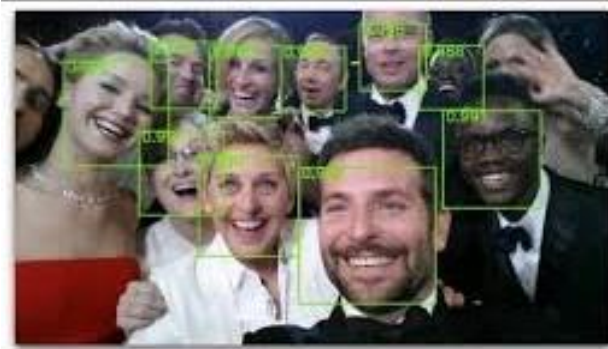
Computer leert automatisch grafheuvels, houtskoolmeilers en raatakkers herkennen

- Daarvoor veel voorbeelden nodig – Citizen science helpt mee ontdekken op online platform
- Output moet gecontroleerd worden Validatie – Veldexpedities Citizen science

Data Science



Fotocamera's



Opsporingsonderzoek



Zelfrijdende auto's



Erfgoed Gezocht



Hoe: 1- financiering provincie Gelderland (subsidie Innovatie(!))
2- bijdragen gemeenten
3- draagvlak

Belanghebbenden:

- Provincie
- Regio archeologen
- Gelders Landschap en Kasteelen, Natuurmonumenten, Staatsbosbeheer, Kroondomeinen, Hoge Veluwe (The Big Five)
- (Lokale) Historische Verenigingen, AWN, Vrijwilligers bij musea
- Musea en erfgoedinstellingen

Erfgoed Gezocht



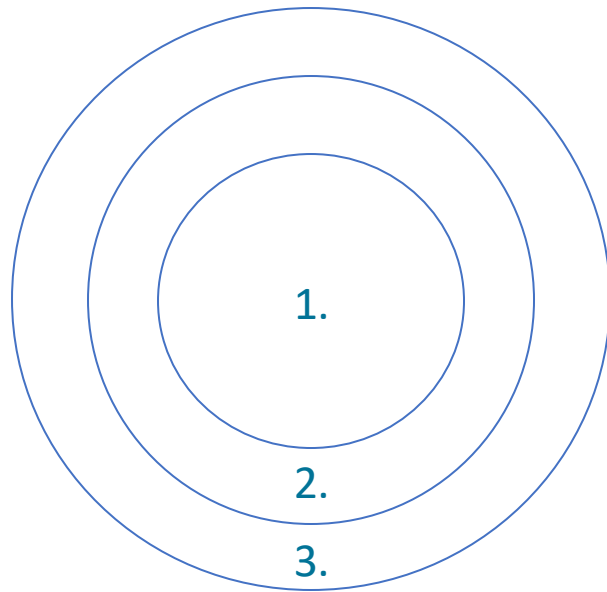
Pilot

- Feedback vanuit én over het project naar alle vrijwilligers en stakeholders
- Beperkingen en risico's op fouten waarop moet worden gecontroleerd.
- Erkenning in de projectresultaten en de publicaties.
- Data en metadata wordt zoveel mogelijk openbaar beschikbaar stellen.

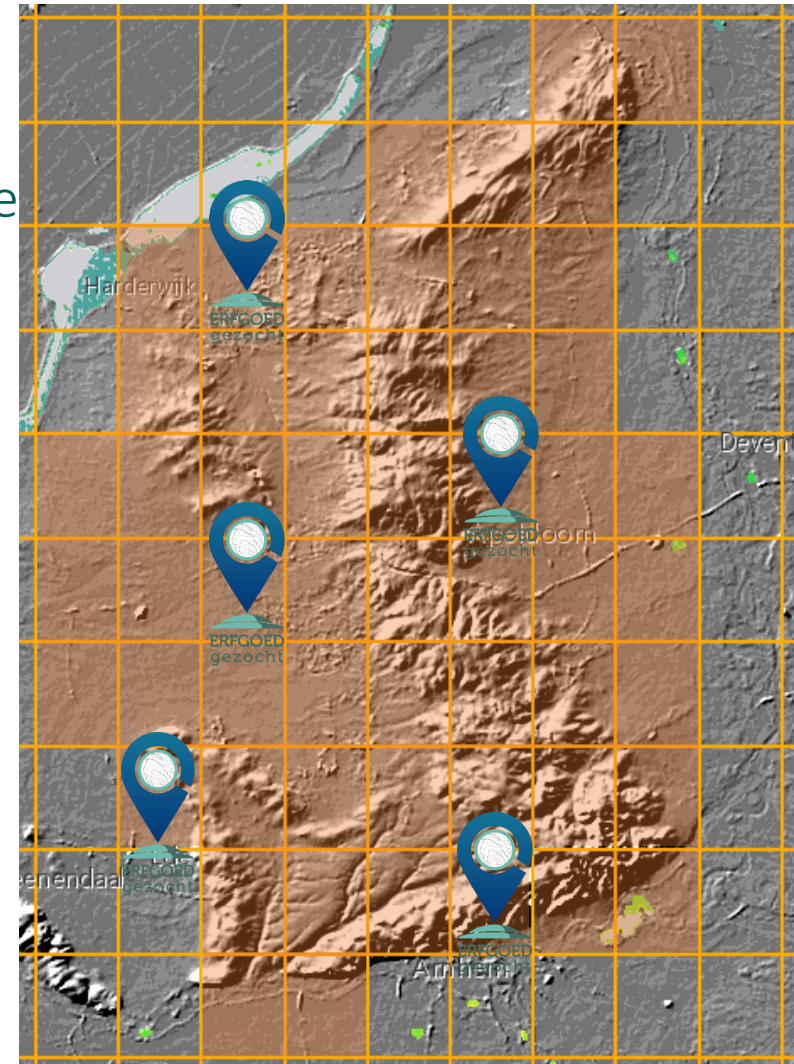
Erfgoed Gezocht



Doel: archeologie toegankelijk maken voor iedereen
Communicatie:



1. Archeologen en museum
2. Lokale media en sociale media (musea)
3. Regionale en landelijke media



Erfgoed Gezocht



- Opbrengst:
- 1- Projectmedewerker
 - 2- Online platform
 - 3- Validatie / Veldwerk



Erfgoed Gezocht



In de workshop meer aandacht voor:

- Online platform
- Validatie / Veldwerk

